

Contrôleur de compétition de ski-alpinisme



Les principales règles du jeu

COMPORTEMENT



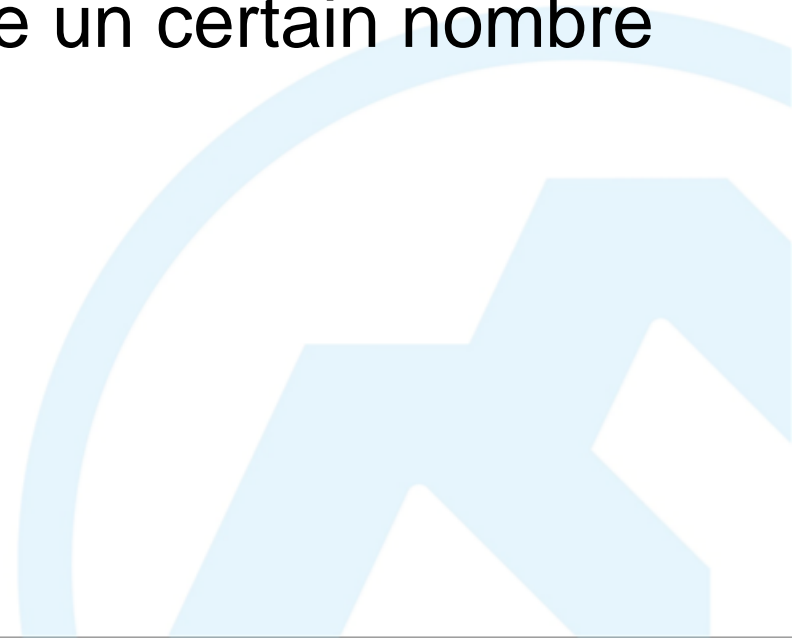
A quoi servent les règles ?

C'est la base de tout sport, histoire de comparer des performances équivalentes...

- C'est l'équité

Les règles visent aussi à réduire un certain nombre de risques


- C'est la sécurité ...



Rôle du contrôleur

Le contrôleur doit connaître les règles de base afin de pouvoir repérer et identifier des comportements anormaux.

Le contrôleur les transmet ensuite au président de jury qui décide si il y a lieu de pénaliser ou non.



Respecter le mode de progression

Les coureurs doivent tous progresser selon le mode défini par l'organisation

VERT	avec les peaux de phoque	En montée ou sur une courte et facile descente où il faut garder les peaux
JAUNE	À pied, skis sur le dos	Que cela monte ou que cela descende, avec ou sans crampons
ROUGE	Sans les peaux, chaussures fermées	Descente, ou remontée en skating

Laisser la **trace libre** si on est rattrapé

Les coureurs qui sont rattrapé doivent libérer la trace si ils sont rattrapés et que le poursuivant le demande en disant « trace ».

L'écart de vitesse doit être significatif...



Assistance à personne en danger

En présence d'un concurrent en danger, un coureur doit porter assistance.

Dans ce cas le jury pourra lui attribuer un bonus de temps pour compenser les places perdus pendant l'assistance à personne en danger.



Autre assistance interdite

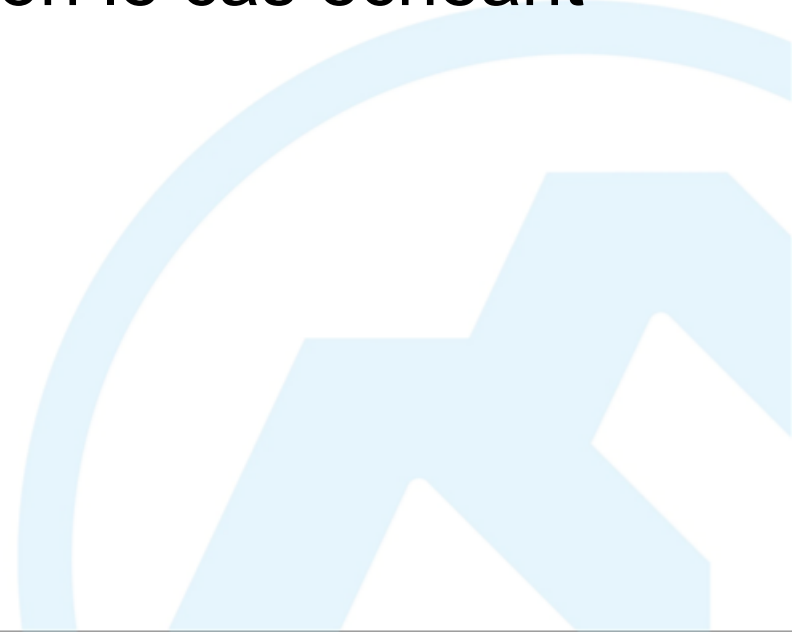
Toute aide extérieure ou entre coureur est interdite :

- **Ravitaillement** interdit (en dehors de zone prévues à cet effet par le jury)
- **Échange de matériel** interdit (sauf en cas de ski, bâton ou chaussure cassée)
- **Aide à la manipe** : interdite (sauf au sein d'une même équipe)
- **Port des skis** : interdit (sauf au sein d'une même équipe si deux systèmes d'attache autonomes)
- **Port du sac à dos** : interdit

Respect de l'environnement

Tout abandon de déchet est interdit,

Il est seulement possible de laisser des débris dans les poubelles mises à disposition dans les aires de change par l'organisation le cas échéant

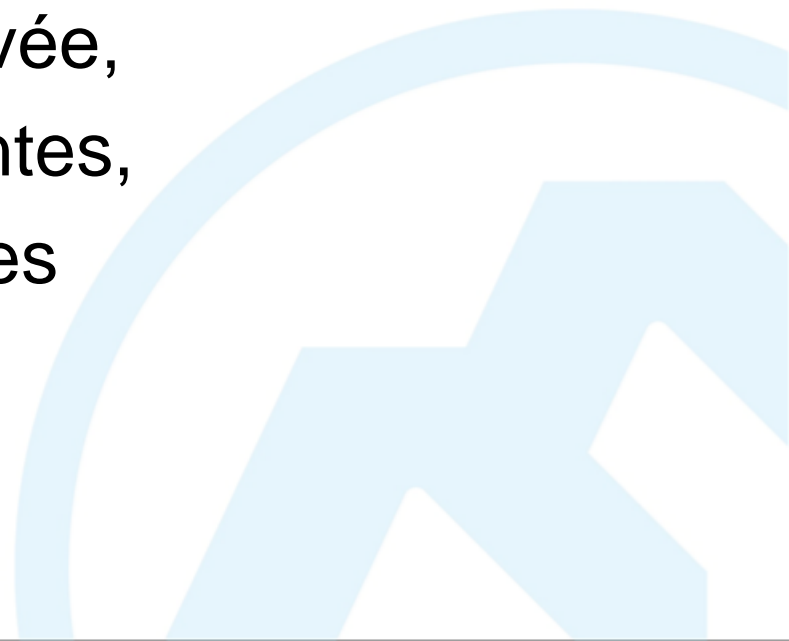


Course par équipe : ensemble

Lors des courses par équipe, les co-équipiers doivent quitter les postes de contrôle ensemble

L'écart entre deux co-équipiers doit être inférieur à :

- 5 secondes sur la ligne d'arrivée,
- 10 secondes dans les descentes,
- 30 secondes dans les montées



Ranger ses peaux, avant de quitter le poste

Les peaux de phoque doivent être rangées dans la combinaison avant de quitter un poste de contrôle.

Elles peuvent être visibles, elles ne doivent simplement plus être tenues à la main.



Manipes de change obligatoirement dans la zone

Avant d'entrer dans la zone il est interdit

- de serrer ou desserrer ses chaussures
- de déverrouiller ses fixations
- de sortir ses crampons ou ses peaux



Bâtons au sol

obligatoirement dans la zone

Le skieur doit avoir posé ses bâtons à plat sur le sol pour effectuer les manœuvres suivantes :

- Enlever ou mettre les peaux de phoque
- Enlever ou mettre les crampons
- Manipuler les skis

Il est autorisé de tenir les bâtons à la main pour verrouiller ou déverrouiller les fixations et les chaussures

Mousquetonnage type via ferrata

Sur une corde fixe type via-cordata, au moins un mousqueton doit être en permanence passé autour de la ligne de vie.

Au moment d'un fractionnement, les 2 longes sont donc reliées à la ligne de vie.

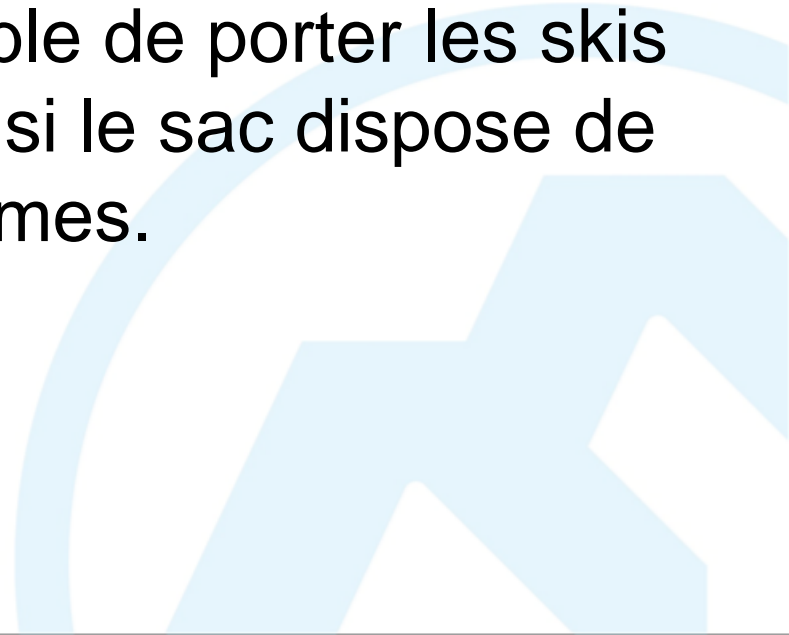


Skis attachés sur le sac

Lors d'une partie à pied, les skis doivent être attachés sur le sac à dos avec 2 points d'attache.

Il est interdit de tenir les skis à la main.

Course par équipe : il est possible de porter les skis de son co-équipier uniquement si le sac dispose de 2 fois 2 points d'attache autonomes.



Perte d un crampon

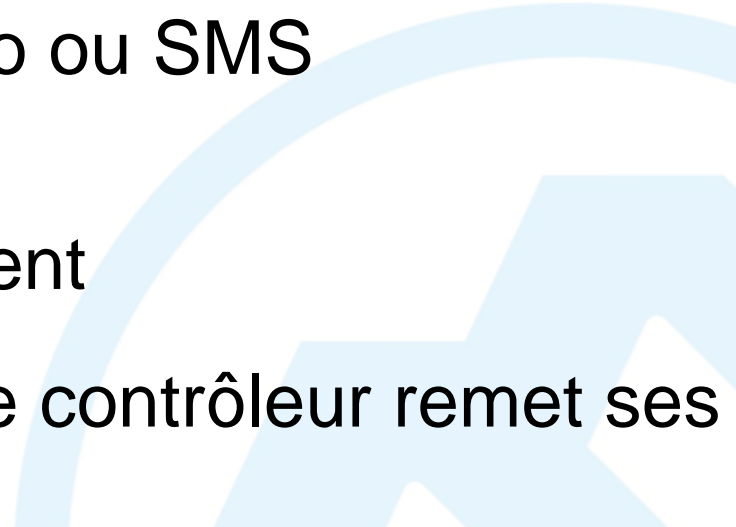
Dans un passage où les crampons sont obligatoires, si un coureur voit un de ses crampons se détacher il doit immédiatement s'arrêter pour le remettre en bonne position.

Continuer de progresser avec un crampon enlevé doit être signalé.



Que faire en cas de comportement inadapté d un coureur ?

En cas de comportement non conforme au règlement observé par un contrôleur :

- 1- le contrôleur note le numéro de dossard et le comportement observé
 - 2- le contrôleur signale par radio ou SMS
 - le numéro de dossard
 - la nature du comportement
 - 3- En revenant au PC course, le contrôleur remet ses notes au président de Jury
- 

Le contrôleur dans l'organisation



Le rôle du contrôleur

Le contrôleur fait partie du Jury de course.

- il **fait respecter les consignes** de course décidées par le directeur de course (par exemple mettre les crampons, mettre le coupe vent...etc)
- il veille à ce que **les règles du jeu soient appliquées** par tous les coureurs de manière à ne pas désavantager ceux qui respectent les règles
- il participe à la **sécurité** en anticipant les risques et en signalant les incidents. Il est aussi le premier à intervenir en cas d'accident

Les différents rôles :

Le **directeur de course** coordonne l'ensemble des acteurs intervenants dans l'organisation

Le **chef traceur** conçoit le parcours (et les parcours de repli), planifie le traçage et organise les différents groupes de traçage

Le **président de jury et les arbitres** veillent à ce que les règles du jeu soient respectées par les compétiteurs

Le **délégué technique** veille à ce que l'organisation soit conforme aux exigences fédérales